

**MCRE - Media literacy, critical viewing and
CREative vision as effective learning approach for
people with fewer opportunities**

**Numer projektu:
2021-1-RO01-KA220-ADU-000033435**

PR2 - MCRE Aplikacja mobilna (II)

O REZULTACIE



Składa się z kilku elementów wspierających grupę docelową w sprawdzaniu informacji uzyskanych w mediach i szkoleniu ich w krytycznym myśleniu. Aplikacja będzie dostępna za darmo na iOS i Androida i zostanie dostosowana tak, aby była łatwa w użyciu przez osoby dorosłe o niskich umiejętnościach korzystania z mediów.

Aplikacja mobilna będzie zawierać:

**Karty
działania**

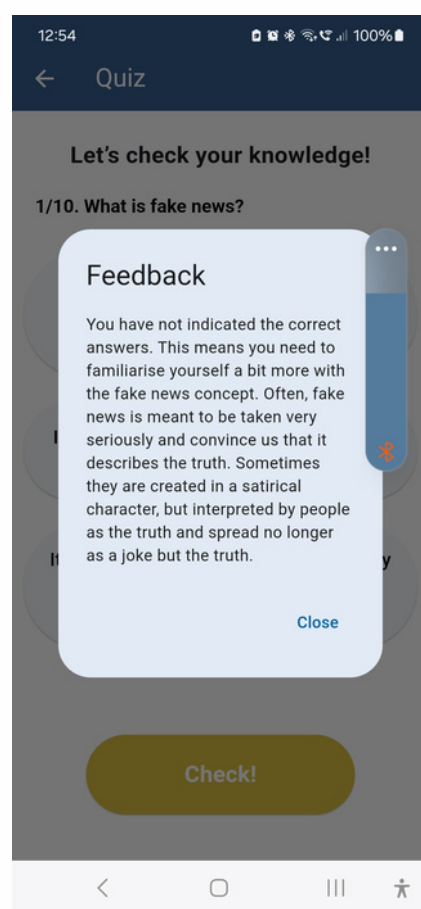
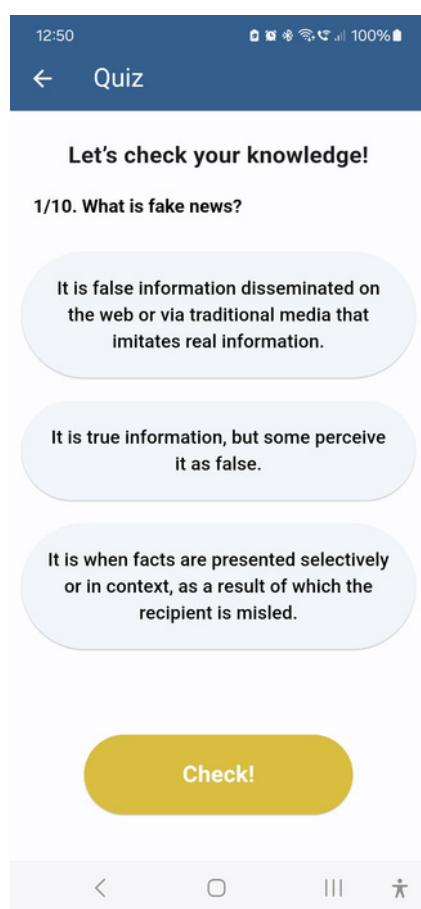
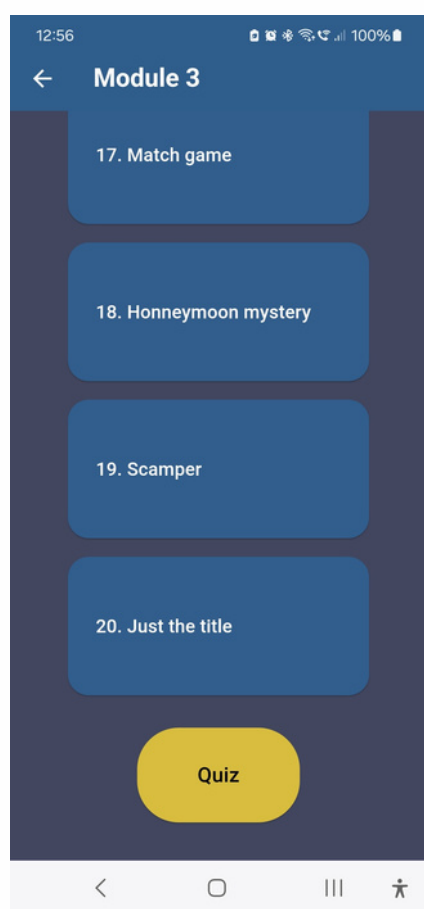
QUIZ

Obserwuj nas!



QUIZY

Sprawdzą wiedzę zdobytą w ramach pierwszego i drugiego rezultatu. Quizy będą połączeniem edukacji i zabawy. Będą składały się z pytań z wieloma odpowiedziami, co będzie stanowiło dodatkowe utrudnienie, ale jednocześnie sprawdzi przyswojoną wiedzę.



Co-funded by
the European Union

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.



PARTNERZY



Centrum Wspierania
Edukacji
i Przedsiębiorczości



Co-funded by
the European Union

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.